



Formation Unreal Engine pour l'architecture et le design

Introduction à la formation Unreal Engine

Utilisation des « templates »
L'interface
Gestion de projet
Manipulation d'objets

Création d'un projet Unreal Engine

Importation de contenu de diverses sources
Datasmith
Gestion des objets
Terrain et végétation
Modélisation
Éclairage
Création des diverses lumières
Création d'un éclairage extérieur, jour/nuit

Matériaux et textures Unreal Engine

L'éditeur de matériaux
Les instances de matériaux
Création de divers matériaux PBR (metal, bois, béton, verre, plastique, eau, etc.)
Les « **Material Function** »

Animation Unreal Engine

« **Level Sequence** »
L'animation par « **keyframe** »
La physique et les dynamiques

Production de rendus et animation Unreal Engine

Production d'une image haute-résolution
Production d'une vidéo animée

Interactivité Unreal Engine

Initiation aux « **Blueprints** »
Compilation d'un projet interactif



Nous contacter:
Doussou Formation
Email: info@doussou-formation.com
<http://doussou-formation.com>

