



Formation Twinmotion: cours sur la visualisation architecturale

Introduction à la formation Twinmotion

Interface et navigation Twinmotion
Importation de projets (Revit, Sketchup, 3dsMax).

Matériaux et textures dans Twinmotion

Application des matériaux
Matériaux spécifiques

Végétation, terrain et paysagement dans Twinmotion

Sculpture de terrain
Terrain à partir de source définie
Outils de dispersion
Gazon, arbres

Librairies d'objets et importation de sources externes dans Twinmotion

Gestion et manipulation d'actifs de la librairie
Importation de contenu de source externe
Librairie utilisateur
Lumières
Personnages et véhicules
Animator

Rendu dans Twinmotion

Paramètres et manipulation de la caméra
Production d'un rendu
Rendu en « phase »
Production d'une séquence animée
Post-production

Nous contacter:
Doussou Formation
Email: info@doussou-formation.com
<http://doussou-formation.com>

