



Formation: Les systèmes embarqués pour l'Internet des Objets (IoT)

Introduction générale sur les systèmes embarqués

Comprendre l'environnement

STM32 Discovery Kit, Prob de debug Stlink, IAR IDE, Linux, Arduino IDE
C-embarqué, Ce qu'il faut savoir

- Toolchain
- Type de donnés (stdint.h)
- Placement de donnés (Main memory/Stack/ Heap)
- Classes d'allocations (auto, static, registre, extern, const)
- Opérations binaires (AND, OR, XOR: qu'est qu'un mask)
- Shift
- Boolean
- Break-Continue statement
- Preprocessor
- Volatile

STM32 Microcontrôleur

- STM32 Architecture (Interconnexion Master/Slaves CPU/RAM/Periph)
- CortexM4 bus (ARM Amba AHB/APB)
- STM32 Clock Tree (System_clk, glock gating...)
- Périphérique GPIO (Input/output config)
- STM32 IAR application (C-embarqué)
- Hello word Project (IAR configuration Stlink Config Registre définition),
Led toggling avec STM32
- STM32 Real time debug, accès aux registres
- CMSIS Library (IAR startup file)
- Application avec CMSIS
- STM32 Lab (Appliquer ce qui est vu sur différentes applications)
- LAB1 : led chenillard (rouge, vert, blue, orange) (utilisation des pre-processor)
- LAB2 : clignotement de leds avec différentes fréquences
- LAB3 : Développement d'un menu pour commander des leds
- LAB4 : Utilisation des boutons
- La bibliothèque HAL
- HAL les bibliothèques fournit de ST
- HAL Architecture
- Initiation au CubeMx ST tool
- Configuration de project avec CubeMx
- Génération de code HAL avec cubeMx
- Clock – configuration
- comprendre l'architecture d'horloge sur les STM32 (PLL/HSI/HSE/SYSCLK/AHB...)
- LAB1 : Générer un code HAL avec différentes fréquences (clock system frequency)
- Comprendre les Interruption de STM32

- Présentation du bloc l'NVIC EXTI et SYSCFG
- Développer la Premier application avec des interruptions bouton (EXTI)
- LAB2 : Gérer la priorité avec deux interruptions configurées
- Comprendre la DMA
- Présentation du DMA : Principe de fonctionnement, l'offload du CPU.

STM32 Microcontrôleur (suite)

La bibliothèque HAL

- HAL les bibliothèques fournit de ST
- HAL Architecture
- Initiation au CubeMx ST tool
- Configuration de project avec CubeMx
- Génération de code HAL avec cubeMx
- Clock – configuration
- comprendre l'architecture d'horloge sur les STM32 (PLL/HSI/HSE/SYSCLK/AHB...)
- LAB1 : Générer un code HAL avec différentes fréquences (clock system frequency)
- Comprendre les Interruption de STM32
- Présentation du bloc l'NVIC EXTI et SYSCFG
- Développer la Premier application avec des interruptions bouton (EXTI)
- LAB2 : Gérer la priorité avec deux interruptions configurées
- Comprendre la DMA
- Présentation du DMA : Principe de fonctionnement, l'offload du CPU.
- Transfert "Memory to Memory" avec CPU et avec DMA (LAB3)
- Transfert des buffers du Flash à SRAM en utilisant la DMA (LAB4)
- Power control block
- Différence entre les different mode de fonctionnement RUN/SLEEP/STOP/STANDBY
- comprendre le wakeup system via EXTI
- Différence entre Event et interrupt mécanisme
- Introduction aux périphériques de communication
- Topologie réseau des différent IP (SPI/I2C/UART...)
- Notion de base : Master/ Slave Synchrone Asynchrone Duplex ...
- Comprendre l'SPI
- Les caractéristiques de base de l'SPI
- Configuration de l'SPI
- Communication avec les 3Process HAL IT/Polling/DMA (3 LAB)
- Comprendre l'UART
- Différence entre UART/USART
- Protocole UART
- Configuration de l'UART
- Communication Loop back avec 3 Process HAL/IT/DMA (3 LAB)
- Comprendre l'I2C
- Protocol I2C
- Configuration I2C
- Communication entre deux discovery via I2C
- Application avec l'accéléromètre embarqué LIS302DL
- Configurer l'SPI pour communiquer avec le LIS302DL
- Utilisation du Driver de l'accéléromètre
- Récupérer les accélérations linéaire x, y (tilit sensor)

Introduction à l'IOT

- Block diagramme de l'application
 - Les outils hardware & software utilisés
- TCP/UDP Server et client

- Ce qu'il faut savoir sur le réseau

Utilisation du module ESP8266 Wifi

- Configuration et debug du module
- Comprendre les Commandes AT
- Wifi Access point (wifi Direct)

LAB 1

– Création d'un server UDP : STM32 + ESP8266 (HAL UART + DMA)

– Création d'un Client UDP : STM32 + ESP8266 (HAL UART + DMA)

Création d'une application Android Client

Ouvrir un socket UDP Client avec Android pour communiquer avec STM32 UDP Server

Communication avec socket TCP

LAB 2

Réaliser un menu de command avec Android pour piloter un STM32 via le Wifi:
togger des LED / lire l'état des boutons ... avec Smartphone

Arduino

- Initiation à l'environnement Arduino
 - LED et notion électronique
- Application de base: – gestion des entrées sorties
- entrées sorties analogique (ADC, PWM)
 - les interruptions
 - les timer
 - Affichage sur LCD

Arduino & Robotique: – commande des moteurs DC

- moteurs pas à pas
- servo moteur
- Moteur à courant continu

Arduino & communication : UART, spi, i2c

- Ethernet
- Wire

Arduino et communication sans fil

- NRF24L01
- WiFi

LAB : Réalisation d'un Robot télécommandé

Application IoT domotique avec Arduino

- IoT
- Ubidots

Nous contacter:
Doussou Formation
Email: info@doussou-formation.com
<http://doussou-formation.com>

