



# Formation Blender – Architecture et design

## Introduction à la formation Blender

Interface et navigation de Blender  
Importation de projets (Revit, Sketchup, 3dsMax).

## Modélisation dans Blender

Modélisation polygonale  
Courbes  
Modélisation à l'aide de la physique  
Modélisation paramétrique  
Création d'un environnement

## Matériaux et textures dans Blender

Application des matériaux  
Matériaux spécifiques

## Éclairage dans Blender

Lumière naturelle du soleil  
Lumières artificielles  
Étude de lumière selon des fuseaux horaire et des périodes précises

## Rendu dans Blender

Paramètres et manipulation de la caméra  
Production d'un rendu en lancer de rayon (Cycles)  
Production d'un rendu en temps réel (Eevee)  
Production d'une séquence animée Blender  
Post-production [Blender](#)

Nous contacter:  
Doussou Formation  
Email: [info@doussou-formation.com](mailto:info@doussou-formation.com)  
<http://doussou-formation.com>

