



Formation 2 en 1: Adobe Illustrator + Adobe XD

Introduction à la formation Adobe Illustrator + Adobe XD

Adobe Illustrator

Introduction

- Explorer l'interface
- Personnaliser son espace de travail
- Comprendre les usages d'Illustrator
- Traitement vectoriel
- Formats de document

Comprendre les calques

- Organisation des calques
- Mode isolation

Dessin vectoriel

- Créer des objets prédéfinis
- Positionner des objets de façon précise
- Premier plan et arrière-plan
- Règles, repères et grilles
- Outils de sélection
- Création de formes et de tracés
- Apprendre l'outil Plume : points, poignées et courbes
- Combinaisons de touches (raccourcis)
- Modification des tracés : ajoute et suppression de points
- L'outil Pinceau
- L'outil Forme de taches
- Modes d'affichage
- Outil Graphes

Transformation d'objets

- Outils de transformation
- Fonctions de transformation
- Fonction Ctrl/Cmd D : répéter une transformation
- Outil de distorsion de l'enveloppe
- Pathfinder
- Outils de fusion

Masques

- Créer un masque d'écrêtage simple

- Effets Illustrator
- Panneau aspect
- Alignement et distribution d'objets
- Enrichir ses illustrations
- Ajouter des contours
- Couleurs, nuancier et couleurs globales
- Créer et appliquer de dégradés
- Transparence et modes de fusion

Travailler avec du texte

- Enrichir le texte libre
- Types de textes : curviligne, captif et vertical
- Chercher des polices de caractères

Enregistrement et exportation

- Enregistrer au format Adobe Illustrator (.AI)
- Modes d'enregistrement : EPS, SVG, PDF, Flash...
- Exportation aux formats courants : PSD, JPG, TIFF...
- Exportation en format pixel
- Format PDF en vue de l'impression

Adobe XD

Introduction

- Qu'est-ce que Adobe XD?
- Organisation
- Atouts et enjeux du logiciel
- Raccourcis clavier

Suivre des étapes

- Étapes de conception avec Adobe XD
- Design d'interface
- Architecture de l'information
- Établir son propre Workflow

Découverte de l'interface

- L'écran d'accueil
- Barre de menus et barre d'outils
- Les panneaux de propriétés

Les plans de travail et les repères

- Ajouter des plans de travail et les gérer
- Manipuler les grilles et les repères
- Bien utiliser les calques

Les formes

Création de formes simples
Création d'éléments vectoriels avec l'outil Plume
Création d'une icône

Les textes

Saisie de texte
Importation de fichiers de texte
Gestion des styles de texte
Travailler efficacement du texte

Les images

Insertion d'images et de vidéos
Insertion d'objets vectoriels
Création de masques

Les couleurs

Utiliser et gérer les couleurs
Créer des dégradés de couleurs
Générer des couleurs

La grille de répétition

Utiliser et gérer une grille de répétition
Réalisation d'un écran d'accueil
Conception d'une version
Réalisation de l'interface sous Adobe XD

Composantes

Réfléchir à la qualité des images et à leur poids
Discuter des formats d'images JPG et PNG (capacités, limites, compressions, qualités, etc.)
Travailler avec Illustrator et Adobe XD
Travailler avec Photoshop et Adobe XD

Variantes des composants

Propriétés partagées et communes
Redimensionnement réactif des composants
Sélectionner des kits UI et les utiliser
Création d'un écran d'application mobile

Les prototypes

Création d'interfaces responsives
Définir un parcours utilisateur
Création de liens d'interactions

Prévisualisation de l'interface
Création de différents types d'interactions

Partager

Partager ses maquettes avec des collègues possédant Adobe XD
Partager ses visuels avec des clients ne possédant pas Adobe XD
Partager une version fonctionnelle et testable pour un client

Réaliser des tests

Enregistrer une vidéo des interactions
Tester le prototype en direct

Exporter

Exporter les plans de travail
Choisir le format d'exportation (PNG, JPEG...)
Exportation vers des logiciels tiers

Mettre en pratique les apprentissages et réaliser une maquette interactive de site Web

Nous contacter:
Doussou Formation
Email: info@doussou-formation.com
<http://doussou-formation.com>

