Formation Maya (3D) | Cours à Montréal, Gatineau, Quebec

Interface 3ds Max Studio

Espace de travail 3ds Max
Les différentes vues
La barre d’outils principale
L’onglet Général des préférences
Définir les unités
Mise à l’échelle
Rotation d’un objet
Repère de 3ds Max.

Création et modélisation des objets

Créer un modèle 3D
Voir un modificateur
Lister les modificateurs
Les primitives

Modifications

Connaître les moteurs de rendu
Dimensions
Manipuler les calques
Qualité des rendus
Type de fichier en sortie

Nous contacter:
Doussou Formation
Email: info@doussou-formation.com
http://doussou-formation.com